

Ejercicios JavaScript



Primera Parte: Iniciación

Ejercicio 01



- a) Abrir Brackets (o cualquier otro editor de HTML)
- b) Archivo Nuevo
- c) Copiar el código que empieza por `<!DOCTYPE html>` siguiente.
- d) Menú... Archivo... Guardar como: Ejercicio1.html
- e) Menú... Archivo... Vista previa dinámica

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ejercicio 1 </title>
</head>

<body>

<script>
  document.writeln("Hola Mundo!");
</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 02



Crear archivo nuevo 'Ej2.htm' y copiar el siguiente código.

Una vez guardado, ejecutar el programa: Launch in Firefox (Chrome ...)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<script>

  let a, b;
  a = 10; b = 5;
  resultado = a + b;

  alert (`La suma de a+b es ${resultado} ` );

</script>

</body>
</html>
```

A la variable **a** se le asigna el valor 10
A la variable **b** se le asigna el valor 5
La variable **resultado** contiene la **suma** de a y b

Ejercicio 03



Crear archivo nuevo 'Ej3.htm' y copiar el siguiente código.

Una vez guardado, ejecutar el programa: Launch in Firefox (Chrome ...)

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>
```

```
<script>
```

```
  let num1=0;  
  let num2=0;
```

```
  num1 = num1 + 1;  
  num2 = num2 + 5;
```

```
  alert (`El primer numero ahora es ${num1} `);  
  alert (`El segundo numero ahora es ${num2} ` );
```

```
</script>  
</body>  
</html>
```

Se añade 1 al valor que contiene **num1**
Se añade 5 al valor que contiene **num2**

Ejercicio 04



Crear archivo nuevo 'Ej4.htm' y copiar el siguiente código.

Una vez guardado, ejecutar el programa: ver en el explorador.

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
  const a = "Hola";
  let  b = " mundo!";

  document.write("Constante  a contiene " + a );
  document.write("<br>");
  document.write("Variable  b contiene " + b );
  document.write("<br>");
  document.write(a + b );
</script>
<p>El signo '+' sirve para concatenar cadenas de texto</p>
</body>
</html>
```

Más info en : http://www.w3schools.com/js/js_operators.asp

Ejercicio 05



Atención: Tiene error para corregirlo UTILIZANDO PTOS INTERRUPCIÓN

Crear archivo nuevo 'Ej5.htm' y copiar el siguiente código.

Una vez guardado, ejecutar el programa: ver en el explorador.

```
<!DOCTYPE html>
<html><body>
<script type="text/javascript">
  let a, b;
  a = 2; b = 8;
  resultado = a * b;

  document.write(`Variable a contiene ${a} <br> `);
  document.write(`Variable b contiene ${b} <br> `);
  document.write(`El producto de a por b es ${result} `);

</script>

<p>Los puntos de interrupcion son fundamentales para programar</p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 06



Ejecutar el siguiente programa . Introducción de valores por teclado.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>

    let dato, resultado;

    dato = window.prompt("Introduce tu nombre", "0");
    resultado = `Hola, como estas ${dato} ` ;

    document.write(resultado);

</script>

<p><br>Todo lo que se teclea son letras.</p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 07



Ejecutar el siguiente programa . Introducción de valores por teclado.

¿Qué acción realiza la instrucción `num = parseInt(dato);` ?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>

    let dato, num;

    dato = window.prompt("Introduce número ?", "0");
    num = parseInt(dato);

    num = num *2;

    document.write(`El doble es ${num} `);

</script>
<p><br>Los números por teclado, son letras. Tienen que convertirse .</p>
</body>
</html>
```

La instrucción ***parseInt*** transforma el texto introducido por teclado en un valor numérico.

Ejercicio 08



Ejecutar el siguiente programa. Introducimos dos números y se suman.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><meta charset="utf-8"></head>
<body>

<script>
  let dato1, dato2, num1, num2;

  dato1 = window.prompt("Introduce primer número ?", "0");
  num1 = parseInt(dato1);
  dato2 = window.prompt("Introduce segundo número ?", "0");
  num2 = parseInt(dato2);

  let resultado = num1 + num2;

  document.write(`<br/> <br/> La suma es ${resultado} ` );

</script>

<p>Para sumar, las variable deben ser numéricas.</p>
</body>
</html>
```

Ejercicio 09



Ejecutar el siguiente programa. ¿Qué consigue 'innerHTML'?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><meta charset="utf-8"></head>
<body>

<p>innerHTML controla que puede incluirse en un elemento.</p>
<div id ="salida"></div>

<script>
  let dato, num;

  dato = window.prompt("Introduce un número ?", "0");
  num = parseInt(dato);

  let resultado = num *2;

  document.getElementById("salida").innerHTML = (`El doble es ${resultado} `);

</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 10



Realizar programa donde el usuario introduce 2 números y el ordenador responde sacando por pantalla la resta de ambos números.

Realizar programa donde el usuario introduce 2 números y el ordenador responde sacando por pantalla la resta de ambos números y también su multiplicación.

Ejercicio 11



CTRL + MAYÚSCULAS + I

Hacer seguimiento de la variable 'contador' mediante punto de interrupción.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head><meta charset="utf-8"></head>
<script language="javascript">
{
  var contador;
  contador=1;

  while (contador<5)
  {
    let dato=prompt('Introduce número del 1 al 10:', '');
    let num=parseInt(dato);

    document.write(` El numero introducido es  ${num} </br> `);
    document.write(` El contador es  ${contador} </br> `);

    contador = contador +1 ;
  }
}
```



Ejercicio 11



```
document.write( ` </br><h2>
                  Fin del programa
                  contador ya NO es menor que 5.
                  </h2>
                `);

document.write (`</br> Ultimo numero introducido es ${num}`)

}
</script>
</html>
```

Ejercicio 12



¿Qué error no permite ver el último `document.write`?

Sustituye `let num=parseInt(dato);` por `var num=parseInt(dato);`

Realizar programa donde el usuario introduce números y la computadora responde sacando por pantalla los mismos números hasta que el introducido es el número 7.